

Serie

El trabajo docente en el aula virtual

EDITOR DE MOODLE

Tutorial

Docentes

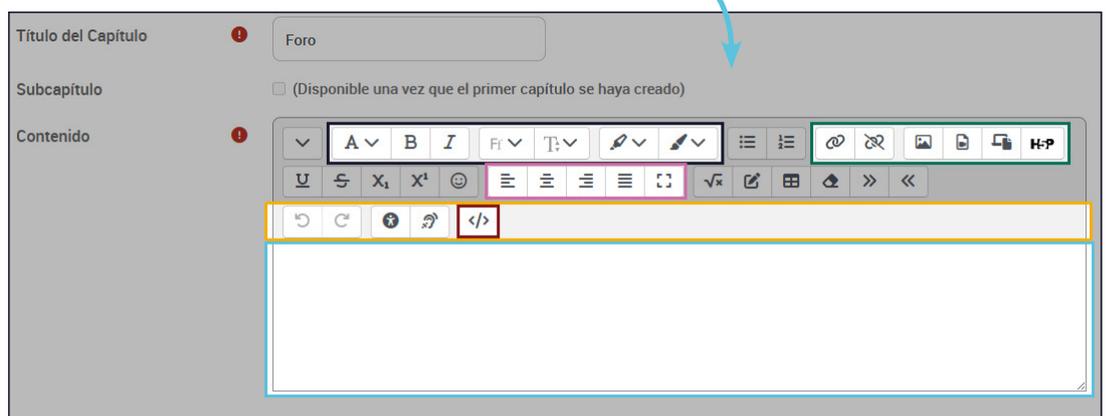
FEBRERO DE 2025

CONFIGURACIÓN Y USO DEL EDITOR DE MOODLE

Todos los recursos y actividades del aula contienen el mismo menú editor en el cual se editan texto, imágenes, audios, videos, etc.

En nuestro ejemplo se mostrará el menú de la actividad Foro

Podés acceder al **Editor de Moodle** desde cualquier recurso con texto. En este caso, utilizamos el de **Foro**



Funcionalidades principales del editor



Editor principal de texto para modificar el diseño, fuente, tamaño, color.



Herramientas para crear enlaces, insertar archivos, imágenes, sonido, video y recursos H5P

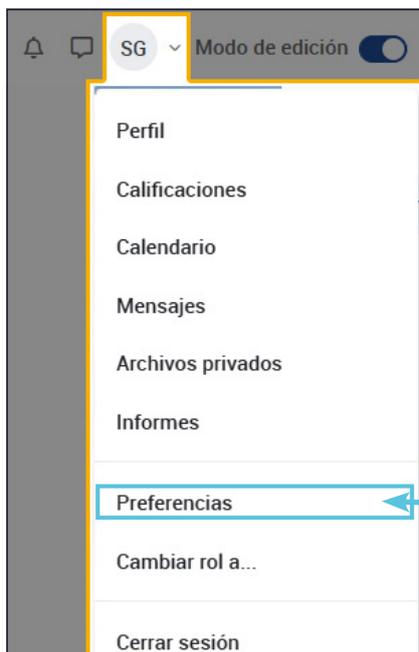


Herramienta de formato y alineación de texto



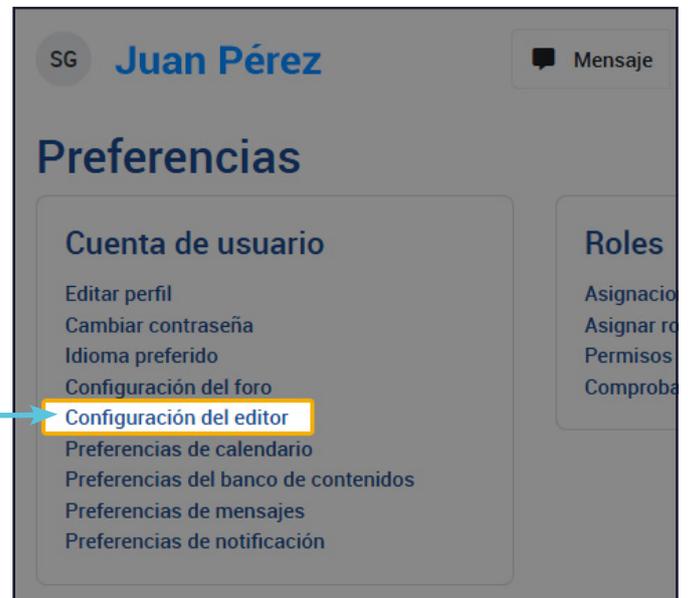
Herramienta para acceder al código y, entre otras cosas, embeber páginas web

Debemos saber que contamos con un editor por defecto, pero que podemos optar por otros, de acuerdo a las funcionalidades con las que preferimos trabajar.



1. En tu perfil de usuario, seleccioná **Preferencias**

2. Entre las opciones de personalización del uso del campus, podrás seleccionar **Configuración del editor**



3. Dentro de la configuración verás las opciones de editor. El editor por defecto es **Editor HTML Atto**. Recomendamos que elijas esa configuración o **Editor TinyMCE**

Sugerimos que trabajes en **HTML Atto** o **TinyMCE**. La diferencia es que el primer te permite grabar videos y sonidos desde el editor, mientras que el **TinyMCE** no lo permite. La ventaja de este último es que nos permite justificar el texto.



Subsecretaría de Gestión Académica Bimodal

Secretaría Académica

Material elaborado por el equipos de Producción Multimedia SIED
Subsecretaría de Gestión Académica Bimodal
Secretaría Académica - Universidad Nacional de Avellaneda
Marzo de 2024

No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original. Esta licencia no es una licencia libre.

